

PERCHE' MIO FIGLIO IN PANCHINA?

“Anche suo figlio va in panchina, come tutti gli altri del resto”, potrebbe essere una risposta sufficientemente corretta da fornire ad una madre “interessatamente” preoccupata per il momentaneo “accantonamento” del proprio figliolo.

Attenzione, tuttavia, poiché la risposta si rivela corretta ed efficace solamente nel caso in cui sia suffragata da ulteriori esempi e motivazioni adeguate.



Poiché è umanamente comprensibile che un genitore voglia sempre che il proprio figlio si diverta e giochi – preferibilmente vincendo - proviamo a spiegare che tale situazione rientra nelle normali dinamiche del gioco, soprattutto in un settore giovanile dove **per regolamento e comunque buon senso** tutti devono giocare;

l'avvicendamento, inoltre, si rivelerà costruttivo per il ragazzo che, proprio dalla panchina, osservatorio privilegiato, potrà verificare meglio il gioco e gli eventuali errori dei compagni e, una volta in campo, cercare di non commetterli.

Ricordiamoci tuttavia, scout presenze e minutaggio alla mano, di verificare che l'avvicendamento sia realmente costruttivo e credibile, cioè che non si verifichi solamente sempre nei confronti degli stessi giocatori, solitamente i meno rappresentativi o, fatto ancor più triste nelle categorie giovanili, a risultato acquisito.

In questo caso dovremmo cercare un rimedio effettivo per dare pari opportunità (organizzare ad esempio incontri amichevoli), rivelandosi inopportuno oltre che indelicato rappresentare al nostro interlocutore che il proprio figlio gioca di meno perché è "scarso".

Se, costretti, comunichiamo che non ha raggiunto come gli altri compagni quelle competenze ed abilità necessarie ad un utilizzo maggiore e che si cercherà, con l'aiuto di tutti, di insistere nel miglioramento quotidiano poiché, cercare di portare un valore aggiunto al livello di preparazione iniziale dei ragazzi che ci sono stati affidati, sarà comunque e sempre il nostro compito.

Tratto da "Nella valigia dell'allenatore" Ed. Calzetti & Mariucci

PIZZINOS